



REGLAMENTO MINI GOLF

- 2 jugadores por equipo.
- Todos parten del mismo punto.
- Meta: Embocar la pelota en el hoyo con la menor cantidad de golpes.
- Cada jugador empieza con 100 puntos.
- Se descuentan 5 puntos por golpe.
- Los puntos restantes se suman al total del equipo.



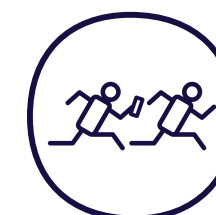
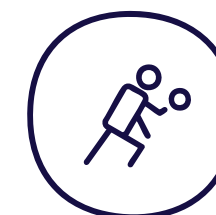
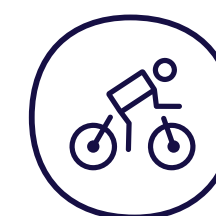
REGLAMENTO METEGOL

- 2 jugadores por equipo.
- Sistema: Eliminación directa.
- Es al mejor de 3 partidos.
- Cada partido es al mejor de 7 goles (gana quien hace 4).
- Gana el cruce quien gana 2 partidos.
- Goles válidos desde cualquier posición.
- Prohibido hacer molinete.
- Puntos: 10 puntos por partido ganado, 50 puntos para el campeón.



REGLAMENTO BICI FIJA

- 3 jugadores por equipo.
- Sistema: Eliminación directa.
- Cada cruce tiene 3 carreras (1 jugador por equipo en cada una).
- Gana quien complete primero la barra de energía.
- Puntos: 20 puntos por carrera ganada, 40 puntos extra al campeón.
- Avanza quien gane 2 de 3 carreras.





REGLAMENTO PENAL SHOW

- 2 representantes por equipo.
- 7 tiros por jugador al mini arco.
- El arco tiene agujeros con distintos puntajes.
- Los puntos de ambos jugadores se suman al equipo.



REGLAMENTO MINI FUTBOL

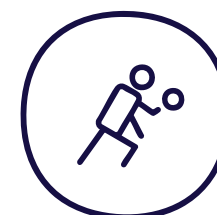
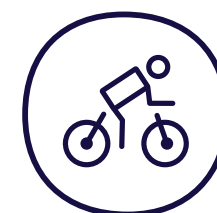
- 3 integrantes: 2 con antifaz + 1 guía (el resto del equipo puede ser suplente).
- Sistema: Eliminación directa.
- Campo cerrado y delimitado, con público como asistentes.
- Arcos pequeños sin arquero.
- Balón sonoro con cascabeles.
- Partido: 2 tiempos de 3 minutos (6 min total).
- Si hay empate: 1 tiro penal.

Reglas:

- Jugadores vendados tocan la pelota solo con los pies.
- Jugador debe gritar "Voy" al acercarse al balón.
- El guía se ubica atras del arco rival para orientar.
- Público en silencio para que se escuche la pelota.

Puntos:

- 10 puntos por partido ganado, 50 puntos al campeón.





REGLAMENTO PING PONG

- 2 jugadores por equipo.
- Sistema: Eliminación directa.
- Partidos al mejor de 3 sets
- Cada set a 11 puntos (diferencia de 2, máximo 15)
- Gana quien obtiene 2 sets

Saque:

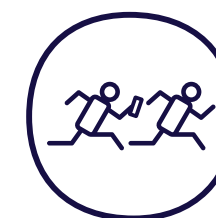
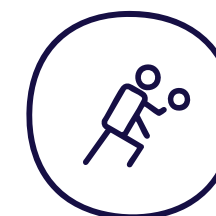
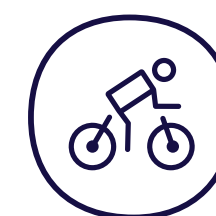
- Cruzado/diagonal (indicar lado antes de sacar).
- Cambia cada 2 puntos (2 saques consecutivos por jugador).
- Pelota toca red y entra: 1 falta (repetir = punto en contra).
- Pelota toca red y sale: punto rival.

Reglas:

- Mismo jugador no puede devolver 2 veces seguidas.
- Punto perdido si: no devuelve sobre la red, pica 2 veces, golpea antes del pique, o sale la pelota.

Puntos:

- 10 puntos por partido ganado.
- 50 puntos al campeón.



Actividad

REGLAMENTO TENIS VIRTUAL

- 1 jugador por equipo.
- Sistema: Eliminación directa.
- Juego: Tenis de Nintendo Wii.
- Partidos singles 1 vs 1.
- 1 set (tiebreak si empatan 6-6).

Puntos:

- 10 puntos por partido ganado.
- 50 puntos al campeón.

sanofi